

# Dicas para a inserção de mídias no jogo "Fim de Semana"

## 1. Inserindo Músicas e Narrações

Para você inserir uma música como música de fundo de um lugar, utilize a tag **[MÍDIA]** nas definições do lugar:

Sintaxe: **[MÍDIA] nome\_do\_arquivo**

ex: **[MÍDIA] parabéns pra você.mp3**

Para você inserir uma narração ou música em um slide, utilize também a tag **[MÍDIA]**, nas agora nas definições do slide.

Para que o texto do slide não seja lido pela voz sintetizada, no caso de você ter colocado uma mídia com a narração, nas definições do slide utilize a tag **[FALATEXTO]**:

ex: **[FALATEXTO] Não**

**Obs.** Para que você tenha duas mídias tocando ao mesmo tempo, como uma música de fundo e uma narração, a sugestão é que você insira a música como mídia do lugar e as narrações como mídia dos slides.

## 2. Inserindo Imagens

Para você inserir uma imagem como imagem de fundo de um lugar, utilize a tag **[FUNDO]** nas definições dos lugares:

Sintaxe: **[FUNDO] nome\_do\_arquivo**

ex: **[FUNDO] campo florido.jpg**

Para você inserir uma imagem em um slide, utilize a tag **[FIGURA]** nas definições do slide:

Sintaxe: **[FIGURA] nome\_do\_arquivo**

ex: **[FIGURA] torta de chocolate.jpg**

**Obs.** Para saber quais os tipos de arquivos suportados e também mais detalhes sobre posicionamentos de imagens nos slides, favor utilizar o manual do Jogavox.

Nos slides do jogo "Fim de Semana" a posição utilizada foi:

ex: **[POSGURA] centro direita**

### 3. Definindo a Posição dos Textos

Para você definir a posição em que um texto irá aparecer no slide utilize a tag **[POSTEXTO]** nas definições do slide:

Nos slides do jogo "Fim de semana" a posição dos textos onde foram inseridas figuras do lado direito foram definidas como sendo:

ex: **[POSTEXTO] centro esquerda**

Os demais textos ficaram na posição padrão do Jogavox.