

# Apêndice I - Manual do Digitavox

Por Neno Albernaz

e-mail: neno@intervox.nce.ufrj.br

Em20/03/2011

#####

## SUMÁRIO

1. Apresentação
2. Iniciando o Digitavox e diálogo de entrada
3. Reconhecimento de teclado
4. Cursos de digitação
  - 4.1 Janela de cursos de digitação
  - 4.2 Entrando em um curso de digitação
  - 4.3. Praticando a lição do curso selecionado
  - 4.4. Resultado da digitação - Estatísticas e suas opções
5. Jogos de digitação
  - 5.1 Jogo: Missão espacial
6. Configurar
7. Sair do Digitavox
8. Dicas importantes

Apêndice I - Formato do arquivo de um curso de digitação

Apêndice II - Arquivo do utilizador

#####

## 1. Apresentação

O Digitavox é um software que possibilita ao seu utilizador a prática da digitação em teclado de computador. Poderá ser utilizado por iniciantes ou quem deseja melhorar a digitação, melhorando a precisão e a velocidade com a prática neste software. Ele utiliza a metodologia consolidada dos antigos cursos de datilografia, com um diferencial que as lições serão apresentadas somente quando concluir a anterior. No final da prática, o Digitavox exibe as estatísticas da lição, esta atuando como um fator motivador e uma forma de avaliar o aprendizado.

Existem vários softwares para treinar a digitação no teclado do computador, porém, não contemplam questões de acessibilidade, sendo inviável sua utilização por Deficientes Visuais. A principal diferença do Digitavox, comparando a outros software com a função de treinar digitação que existem, é sua interface com acessibilidade total a pessoas com problema de visão ou cegueira, ou seja, ele faz uso de sintetizador de voz, fala todas as mensagens que aparecem na tela, além de ter opções falantes para auxiliar o utilizador na localização no exercício.

Outras características do Digitavox serão exibidas no decorrer deste manual, algumas delas são:

- Personalização na entrada, ou seja, pede o nome do utilizador para gravar as estatísticas;
- Opção para fazer reconhecimento do teclado, iniciantes obter uma noção das teclas que existem no teclado;
- Opção de cursos de digitação, cursos com lições de digitação;
- No final de cada lição exibe as estatísticas da lição, mostra a performance que o utilizador teve ao praticar a lição;
- Grava as estatísticas, possibilitando uma avaliação comparando as práticas;
- Permite criação de novos cursos de digitação;
- Permite práticas lúdicas, com jogos para treinar a digitação ;
- Opção de configuração, permite configurar o sintetizador de voz, velocidade do sintetizador de voz e outras.

## 2. Iniciando o Digitavox e diálogo de entrada

Como o Digitavox é um software que trabalha com sintetizador de voz, é necessário que esteja instalado em seu computador um sintetizador de voz SAPI5. Como padrão o Digitavox utiliza o que é conhecido como Raquel, teoricamente o mais utilizado, mas qualquer sintetizador SAPI5 é utilizável pelo Digitavox.

Um sintetizador SAPI5 gratuito é o eSpeak, pode ser encontrado no endereço <<http://espeak.sourceforge.net/>>

O Digitavox já vai com uma cópia do instalador deste sintetizador, para instalar, acesse o Menu Iniciar > Todos os programas > Digitavox - Curso de digitação > Instalar o sintetizador de voz eSpeak e siga os procedimentos na tela.

Após instalar o Digitavox, pode teclar Ctrl + Alt + f para ativa-lo, ou clicar no ícone de atalho na área de trabalho, ele vai falar:

"Digitavox versão 0.2 alfa

Digite seu nome para identificação, depois tecler Enter para entrar"

Neste momento, digite seu nome para o Digitavox te identificar e após digitar tecler Enter. Digite um nome pequeno, lembre-se que a próxima vez o Digitavox vai pedir o seu nome novamente, logo, grave bem o nome que digitou.

Nota: Caso esqueça o nome que digitou da última vez que utilizou o programa, consulte o nome dos arquivos da pasta "c:\Digitavox\usuarios", se não é a primeira vez que entrou no programa, algum arquivo com a extensão INI é o seu. Por exemplo: se na outra vez que utilizou o Digitavox, digitou o nome Fulano, encontrará na pasta do usuário o arquivo "FULANO.INI". Informações sobre este arquivo pode ser encontrada no apêndice II.

Após digitar o nome tecle Enter ou clique no botão <Entrar>. O Digitavox vai falar na primeira vez que colocar sua identificação:

"Usuário não existente, deseja cria-lo agora! Tecla S para criar ou N para cancelar."

Como é a primeira vez que entra no Digitavox, deve teclar s para ser criada uma conta com seu nome. As próximas vezes que colocar o mesmo nome, esta pergunta não será feita, ou seja, caso apareça esta pergunta, saberá que digitou o nome diferente das outras vezes e será criado um novo usuário ao teclar S. Se não desejar um novo usuário, tecla N, em seguida digite o nome desejado e tecla Enter para entrar no Digitavox.

Ao entrar, o Digitavox exibirá a tela principal do programa com um texto de apresentação e as opções, depois de falar a apresentação ele fala:

"Utilize as setas para selecionar as opções e tecla Enter na desejada"

Nesse momento, ele fica aguardando que o utilizador selecione uma opção. As opções do Digitavox são:

Reconhecimento de teclado

Cursos de digitação

Jogos de digitação

Configurar

Sair do Digitavox

Para entrar em uma destas opções, o utilizador deverá selecionar a desejada com as setas verticais ou a tecla Tab, em seguida teclar Enter.

Na tela principal do Digitavox, existe mais duas opções: Ao teclar F1, o Digitavox repete o texto de apresentação; e teclando ESC o Digitavox exhibe o diálogo de saída do programa, o mesmo que a opção "Sair do Digitavox" exhibe.

Nas próximas seções deste manual, terá a explicação e dicas de como utilizar cada uma destas opções do menu principal do Digitavox.

### 3. Reconhecimento de teclado

Esta opção permite que o utilizador faça um reconhecimento das teclas do teclado. O Digitavox informa a tecla pressionada e qual o dedo mais apropriado para pressioná-la. Além disso, dá uma pequena explicação da sua função, se for o caso, mais utilizado para teclas de controle e teclas como o CONTROL, ALT, TAB, Shift, .... Ela não armazena o resultado da teclagem e nem gera estatísticas do utilizador.

Para entrar no reconhecimento de teclado, selecione com as setas verticais no menu principal do Digitavox a opção "Reconhecimento de teclado" e tecele Enter.

Ao entrar nesta opção, o sistema fala:

"Digite as teclas e eu falarei, preste bastante atenção em todo texto falado, não digite rápido para escutar tudo.

Tecele ESC quando desejar sair, F1 ajuda."

A cada tecla pressionada o sistema ecoa o nome da tecla; o dedo que deve ser utilizado para pressionar a tecla; e em algumas teclas uma pequena descrição da utilização da mesma.

Quando o utilizador desejar sair do reconhecimento de teclado (retornar ao menu principal), basta teclar ESC, o programa vai falar:

"Saindo do reconhecimento de teclado"

No Reconhecimento de teclado, ao Teclar F1 ele fala a ajuda:

"Pressione as teclas que eu falarei, preste bastante atenção em todo texto falado, não digite rápido para escutar tudo. Tecle ESC quando desejar sair."

Ao teclar ESC para sair, voltará direto ao menu principal do Digitavox.

Dica: Se for iniciante no teclado do computador, é interessante que treine bem a localização das teclas que tem a marcação, as teclas f e j, chamamos a linha onde se encontram essas teclas de linha base, é a terceira linha do teclado contando de baixo para cima; As teclas s (dedo anelar esquerdo na linha base) e n (dedo indicador direito abaixo do j da linha base); treine a localização das teclas de função, a primeira linha do teclado contando de cima para baixo, principalmente de F1 a F8; a tecla Tab (dedo mínimo esquerdo, a primeira tecla da linha acima da linha base); as setas (entre o teclado alfanumérico e o numérico); a barra de espaço (a maior tecla da primeira linha do teclado, contando de baixo para cima); a tecla Enter; e a tecla ESC (a primeira tecla da esquerda, na primeira linha do teclado contando de cima para baixo).

#### 4. Cursos de digitação

Esta é a opção principal do Digitavox, nela que encontrará os cursos de digitação. Cada curso de digitação é um arquivo txt que permite que o professor/utilizador crie seu próprio curso, com lições de digitação tradicionais ou textos com assuntos do interesse, além das que já existem. A forma de criar os cursos personalizados será visto mais adiante neste manual, no Apêndice I.

##### 4.1 Janela de cursos de digitação (contem a lista de cursos de digitação)

Para entrar nos cursos de digitação, selecione com as setas verticais no menu principal do Digitavox a opção "Cursos de digitação" e tecle Enter.

Ao entrar nesta opção, será aberta a janela dos cursos de digitação, será exibido na tela uma lista com os cursos de digitação existentes e um botão <Voltar ao menu principal>. Para navegar entre estes dois itens da janela, utilize a tecla Tab. Ao entrar nesta janela, o foco será a lista de cursos, utilize as setas verticais para conhecer os cursos da lista, posicione sobre o desejado e tecele Enter para entrar. Se desejar voltar ao menu principal, tecele ESC ou clique no botão <Voltar ao menu principal> (tecele Tab para sair da lista de cursos e ir para o botão, em seguida tecele Enter).

Um curso de digitação é formado por uma lição ou mais, a quantidade de lições depende do criador do curso.

#### 4.2 Entrando em um curso de digitação

Para entrar em um curso de digitação, selecione com as setas verticais na lista de cursos o desejado e tecele Enter.

Após entrar no curso, será exibido a tela de abertura do curso. Esta é composta pela exibição de um texto de apresentação e de instrução do curso, a lista de lições do curso e o botão <Voltar a lista de cursos>.

Nesta tela de lições do curso terá as seguintes opções:

Tab, muda o foco entre a lista de lições e o botão <Voltar a lista de cursos>;

F1, fala as opções que existem nesta janela;

F2, fala o número total de lições que contem neste curso;

F5, repete o texto de apresentação do curso;

F6, repete o texto de instrução do curso;

F8, fala a hora;

Ctrl + F8, fala a data;

ESC, volta a tela da lista de cursos de digitação.

Não se assuste na primeira vez que entrar nesta janela que exibe a lista de lições! Como ainda não concluiu nenhuma lição, aparecerá apenas a lição 1 na lista de lições, conforme for concluindo as lições, as próximas vão aparecendo na lista. Para saber o total de lições do curso, tecle F2.

O curso estará concluído quando a última lição for realizada com sucesso, ou seja, a média for atingida antes do término do tempo máximo destinado a prática. Os detalhes de média e de tempo de prática serão descritos nas seções seguintes.

Agora vamos praticar digitação! selecione a lição com as setas verticais e tecle Enter para abri-la.

#### 4.3. Praticando a lição do curso selecionado

Quando abrir a lição, será apresentada a janela da lição, o Digitavox fala qual a lição, fala um texto de apresentação, fala um texto de instrução e só então fala qual o exercício para ser praticado.

Neste momento, se gravou o exercício, comece a digita-lo. As teclas pressionadas serão ecoadas, note que se teclar a tecla errada, o Digitavox sonoriza um bipe e não fala a letra como no acerto. No caso de digitar tecla errada, não tente apagar e digitar a letra correta, prossiga digitando as próximas letras. Em caso de dúvida, utilize as opções que auxiliam na localização de onde se encontra no exercício, mais adiante será explicado como obter essa ajuda.

Nota: Preste atenção na associação dedo tecla, lembre que para cada tecla, existe um dedo correspondente para pressioná-la.



Se durante a prática do exercício tiver três erros consecutivos, ou seja, três bipes, o Digitavox fala:

"Excesso de erros, pressione F1 para ajuda."

Ao teclar F1 o Digitavox falará:

As opções são:

F2: Fala a próxima letra que o usuário deve digitar e com qual dedo;

F3: Soletra o restante do exercício;

F4: Fala o restante do exercício;

F5: Fala a lição e repete sua apresentação;

F6: Repete a instrução da lição;

F7: Fala o exercício atual da lição;

ESC: Cancela a prática da lição;

F9: Lista todas as opções.

Se teclar F9, todas as opções existentes serão listadas na tela, poderá selecionar a desejada e teclar Enter para executá-la. As opções que encontrará no F9 além das que existem no F1 são:

F8: Fala a hora;

Ctrl + F8: Fala a data;

F12: Fala o tempo decorrido do exercício e o tempo total.

As opções mais importantes que existem na prática da lição são as que oferecem localização no exercício e a que fala qual o exercício. Para se localizar no exercício, existem as opções F3 que soletra e a F4 que fala a parte que falta do exercício. A opção F2 serve apenas para saber o próximo carácter que deve ser digitado, ela não oferece uma boa localização. Da mesma forma a opção F7, fala qual o exercício atual, ou seja, fala todo o exercício e não parte dele oferecendo localização.

Existem basicamente dois tipos de lição, as que possuem apenas um exercício e as que possuem mais de um exercício. Além deste fato, a lição pode repetir mais de uma vez o exercício ou não, ou seja, a pessoa que criou a lição define todos esses detalhes. O utilizador do programa, a pessoa que vai praticar, não precisa se preocupar com esses detalhes, pois o próprio Digitavox controla e no final da prática da lição toca um aviso e exibe as estatísticas.

Além do número de exercícios da lição e a quantidade de vezes que serão repetidos os exercícios, cada lição tem também o tempo máximo para a prática da lição e a média mínima para passar para a próxima lição, esses dois valores determinam a passagem para a próxima lição ou não, depende se o utilizador conseguiu resultados satisfazendo as condições determinadas na lição. O utilizador não deve se preocupar com esses valores, o Digitavox faz o controle destas situações também.

Quando o utilizador chegar no fim da lição, o tempo máximo da prática acabar ou o utilizador desistir teclando ESC para cancelar a prática da lição, será exibida a estatística da lição com várias opções.

Na próxima seção será apresentada a tela de estatísticas e suas opções.

#### 4.4. Resultado da digitação - Estatísticas e suas opções

Após ocorrer uma das três condições descritas anteriormente (fim da lição, fim do tempo máximo ou cancelamento da prática), o Digitavox irá falar os itens da estatística com seus respectivos valores, apresentará uma lista com as estatísticas e uma lista de opções. Utilize as setas verticais para navegar entre os itens da lista e a tecla Tab para alternar entre a lista das estatísticas e a lista das opções.

Os itens da estatística são:

Tempo total , tempo total da realização da prática na lição em segundos;

Percentual de acertos , média obtida na lição, razão entre o total de letras digitadas corretas e o total de letras digitadas;

Letras por minuto , velocidade de digitação, a razão entre o número total de letras digitadas corretas e o tempo em minuto;

Palavras por minuto, velocidade de digitação, razão entre o total de palavras digitadas corretas e o tempo de prática em minutos;

Total de letras digitadas, número total de letras que foram digitadas na prática da lição;

Total de letras digitadas corretas, número total de letras que foram digitadas corretamente;

Total de palavras digitadas, número total de palavras que foram digitadas na prática da lição;

Total de palavras digitadas corretas, número total de palavras que foram digitadas corretamente;

Erros em a, número total de vezes que deixou de digitar a letra a corretamente;

Erros em s, número total de vezes que deixou de digitar a letra s corretamente;

...

Os itens nomeados por: "Erros em ..." serão exibidos tantos quanto o número de caracteres diferentes que foram digitados errados, exibindo o número de vezes que este fato aconteceu. Se o utilizador não cometer erros, obter 100% de acerto, não aparecerá nenhum item desse na estatística.

Caso o exercício não possua palavras, seja somente com caracteres, os itens da estatística correspondentes a palavras não serão exibidos.

Como já descrito, após as condições de fim da lição, o digitavox vai falar as estatísticas. O foco neste momento é a lista de estatísticas, bastando utilizar as setas verticais para conferir.

Após conferir as estatísticas, tecle Tab para posicionar na lista de opções, nela encontrará:

Refazer lição, opção para refazer a lição atual;

Próxima lição, opção para ir para a próxima lição;

Voltar ao menu principal do Digitavox, opção que volta ao menu principal do Digitavox;

Voltar ao menu de lições, opção que volta ao menu das lições;

Sair do Digitavox, opção para sair do Digitavox.

Selecione a opção desejada com as setas verticais e tecle Enter para ativa-la.

Uma outra forma de refazer a lição ou ir para a próxima lição é teclar ESC. Ao teclar esta opção, o Digitavox fala:

"tecle Enter para exibir a próxima (refazer a) lição ou ESC para continuar nas estatísticas."

Se teclar Enter, o utilizador irá para a próxima lição (ou refazer a lição se não satisfizer as condições necessárias para passar para a próxima).

Para sair das lições, o utilizador deve ir a lista de opções, escolher uma das opções: "Voltar ao menu principal do Digitavox" ou "Voltar ao menu de lições"

Como já dito anteriormente, as estatísticas das lições serão guardadas no arquivo do utilizador, na pasta "c:\Digitavox\usuarios".

O formato do arquivo do utilizador será explicado mais adiante no Apêndice II.

## 5. Jogos de digitação

Para entrar nos jogos de digitação, selecione com as setas verticais no menu principal do Digitavox a opção "Jogos de digitação" e tecle Enter.

Ao entrar nesta opção, será aberta a janela dos jogos de digitação, será exibida na tela uma lista com os jogos de digitação existentes e um botão <Voltar ao menu principal>. Para navegar entre estes dois itens da janela, utilize a tecla Tab. Ao entrar nesta janela, o foco será a lista de jogos, utilize as setas verticais para conhecer os jogos da lista, posicione sobre o desejado e tecle Enter para entrar. Se desejar voltar ao menu principal, tecle ESC ou clique no botão <Voltar ao menu principal> (tecle Tab para sair da lista de jogos e ir para o botão, em seguida tecle Enter).

Para sair da janela de jogos de digitação, como em qualquer outro lugar do Digitavox, poderá utilizar o atalho teclando ESC.

### 5.1 Jogo: Missão espacial

O jogo missão espacial possui uma boa usabilidade, onde você, no papel de um piloto espacial, deve enfrentar o desafio de destruir os meteoros que aparecerão.

Você Deverá passar por alguns níveis do jogo que na medida que você avança, ele ficara mais difícil, reduzindo o numero de meteoros que a nave suportará ser atingida. A estrutura de usabilidade é simples: posicione suas mãos no teclado e para destruir os meteoros é preciso teclar corretamente a letra que for sonorizada. Caso acerte a letra, o usuário ira ouvir um efeito de explosão do meteoro, se errar o som será dele batendo na lataria da nave.

A todo momento uma música de fundo baseado na guerra nas estrelas estará tocando. O jogo tem como objetivo trazer diversão ao usuário mas ao mesmo tempo ajudá-lo a praticar suas técnicas de digitação.

## 6. Configurar

Para entrar na configuração, selecione com as setas verticais no menu principal do Digitavox a opção "Configuração" e tecla Enter.

Ao entrar nesta opção, será aberta a janela de configuração do Digitavox, possibilitando as seguintes configurações:

Lista das vozes disponíveis, uma lista com os nomes das vozes instaladas no computador, utilize as setas verticais para selecionar a voz desejada;

Velocidade de fala, uma lista com números de velocidade de fala, quanto maior o número mais rápido fica a fala. Utilize as setas verticais para navegar na lista;

Som mudo, um item para ativar ou desativar com a barra de espaço. Deixando mudo o Digitavox passa a não falar as mensagens;

Efeito sonoro mudo, um item para ativar ou desativar com a barra de espaço. Se deixar ativado, os sons de efeitos não serão mais tocados;

Restaurar padrão, um botão para ser ativado com a barra de espaço, restaura a configuração padrão de instalação;

Ok, botão para ser ativado com a barra de espaço, a configuração nova passará a funcionar;

Cancelar, um botão para ser ativado com a barra de espaço, deverá ser ativado se não desejar alterar a configuração.

Quando sair da configuração teclando ESC ou clicando no botão "Cancelar", será perguntado se deseja gravar as alterações ou não. Tecla s para gravar ou n para não gravar.

Nota: O arquivo de configuração do Digitavox está em "C:\Digitavox\digitavox.ini".

este arquivo deve ser preservado. Nunca apague e danifique ele, isso pode comprometer o bom funcionamento do programa. Para prevenção, foi colocada uma cópia dele na pasta "C:\Digitavox\documentacao".

O arquivo de configuração tem o conteúdo:

[DIGITAVOX]

Desliga no programa a voz, sintetizador e som das mensagens

SOMMUDO = Desativado

#Tira os sons de efeitos do programa

EFEITOMUDO = Desativado

#Nome da voz SAPI

NOMESAPI = ScanSoft Raquel\_Full\_22kHz

Número da voz SAPI configurada

VOZSAPI = 1

Número da velocidade da voz SAPI

VELOCIDADEAPI = 2

sominidigitavox = visual.wav

somfimdigitavox = sair.wav

sominiprincipal = mod.wav

somfimprincipal = escond.wav

Se desejar alterar este arquivo de configuração, seja extremamente cauteloso.

## 7. Sair do Digitavox

Para sair do Digitavox, selecione com as setas verticais no menu principal do Digitavox a opção "Sair do Digitavox" (ou tecle ESC) e tecle Enter.

Ao entrar nesta opção, será aberta a janela de confirmação de saída, será falada a mensagem:

"Gostaria realmente de sair do Digitavox! Tecele s para sair ou n para cancelar."

Se teclar s, o Digitavox será fechado, por outro lado, teclando n o Digitavox não fechará, voltando o foco para o menu principal do Digitavox.

Uma outra opção para sair é teclar ESC, será exibido a mesma janela de diálogo.

## 8. Dicas importantes

a. Selecione o curso adequado para o tipo de teclado que está utilizando. Se o teclado possui a tecla "ç", o tipo dele é ABNT2. Caso contrário, provavelmente é o ABNT, conhecido também como Brasileiro internacional.

Se desejar praticar o curso criado para o teclado ABNT2 e o seu teclado não é este, uma opção é configurar no sistema operacional este tipo de teclado.

Para alternar entre os tipos de teclado no Windows, utilize o atalho Ctrl + Shift. Ao teclar este atalho, o tipo de teclado muda para a aplicação atual, ou seja, quando sair ou mudar de janela, o teclado volta a ser o configurado no Windows. Logo, tecle o atalho para mudar o tipo de teclado quando o Digitavox já estiver em foco. Pode ser necessário teclar mais de uma vez o atalho Ctrl + Shift até que chegue no teclado desejado.



b. Caso utilize o Digitavox em um Notebook ou Netbook, pode acontecer do foco sair da aplicação ou falar "Continue a prática" quando passar a mão sobre o mouse. Uma opção é desativar o mouse ou utilizar um teclado externo, esta segunda opção é mais aconselhável sempre que possível, pois um teclado comum oferece mais conforto na digitação que o teclado de um dispositivo portátil, ainda mais se esse dispositivo tiver as teclas pequenas e bem próximas.

## Apêndice I - Formato do arquivo de um curso de digitação

Cada curso é um arquivo no formato TXT localizado na pasta "C:\Digitavox\cursos". Neste arquivo estão todas as informações correspondentes ao curso e suas lições.

Os campos do arquivo são fixos, variando apenas o número de lições, as seções do arquivo com os respectivos campos são conforme no exemplo abaixo:

[CURSO]

#Nome do curso que será exibido na lista de cursos

nomecurso = "Curso básico de digitação para teclado ABNT2 - Linha base"

#Nome do arquivo de som do texto de NOMECURSO. Idem para os demais SOMXXXXXX.

somnomecurso =

#Texto de apresentação do curso.

apt1 = "Você treinará neste curso a memorização das três linhas"

apt2 = " correspondentes ao teclado alfabético. Na segunda linha deste"

apt3 = " teclado(terceira de baixo para cima), há duas teclas que tem"

apt4 = " marca em relevo, o F e o J."

apt5 = " Fique atento ao posicionamento dos dedos, é importante para uma boa"

apt6 = " digitação. Quando colocar a mão no teclado, posicione os"

apt7 = " indicadores da mão esquerda e direita nas teclas F e J"

apt8 = " respectivamente, deixe os outros dedos se ajustarem às teclas da mesma"

apt9 = " linha. Esta é a linha base do teclado, a partir desta linha é que"

apt10 = " posicionará os dedos nas outras teclas."

somapresentacao =

#Texto de instruções gerais do curso.

ist1 = "Digite as teclas com um toque no centro das"

ist2 = " mesmas, com intensidade média, e constante para todos os dedos, não"

ist3 = " digitar com muita força e nem deixar pressionada a tecla."  
ist4 = " Para deslocar os dedos até as outras teclas,"  
ist5 = " eles deveram inicialmente estar posicionados nesta linha"  
ist6 = " de teclas base. No transcorrer do curso veremos que algumas teclas"  
ist7 = " servirão de guia para outras, sempre é claro, partindo da"  
ist8 = " linha base."  
sominstrucoes =  
#Número inteiro que representa a quantidade de lições que o curso contem.  
quantidadelicoes = 25  
#Nome do arquivo de som tocado na entrada do curso.  
sominicurso = "visual.wav"  
#Nome do arquivo de som tocado ao sair do curso.  
solfimcurso = "escond.wav"  
#Nome do arquivo de som tocado na entrada da lição.  
sominilicao = "mod.wav"  
#Nome do arquivo de som tocado na saída da lição.  
solfimlicao = "prog.wav"  
#Nome do arquivo de som tocado no início do exercício.  
sominicioexercicio = "branco.wav"  
#Nome do arquivo de som tocado no término do exercício.  
solfimexercicio = "e-fim.wav"  
#Nome do arquivo de som tocado quando se digita a letra errada no exercício.  
somerroexercicio = "somerro.wav"  
#Nome do arquivo de som tocado quando atingir a média  
somconcluiulicao = palmas.wav

[LICA01]

#Texto de apresentação da lição.

apt1 = "Nesta lição iniciaremos o treinamento da linha base do teclado,"

apt2 = " usando a mão esquerda. Posicione o dedo indicador da mão esquerda"

apt3 = " sobre a tecla F e o dedo indicador da mão direita sobre a tecla J,"

apt4 = " essas teclas tem um relevo na sua parte inferior. Posicione os"

apt5 = " outros dedos nas respectivas teclas desta linha, ou seja,"

apt6 = " na tecla da letra A o dedo mínimo esquerdo;"

apt7 = " na S o dedo anelar esquerdo; na D o dedo médio esquerdo;"

apt8 = " na F dedo indicador esquerdo; e na tecla da letra G"

apt9 = " também o dedo indicador esquerdo."

somapresentacao =

# Texto de instruções da lição.

ist1 = "Digite as letras que serão apresentadas no exercício, após a"

ist2 = " última letra digite uma barra de espaços com o dedo polegar da mão"

ist3 = " direita. Se tiver dúvidas tecle F1 para ajuda. Ao teclar F7 será"

ist4 = " repetido o exercício."

ist5 = " Digite as letras e os espaços conforme o exercício:"

sominstrucao =

#Guarda o exercício da lição.

exer1 = "asdfg"

somexer1 =

#Guarda se é para soletrar o exercício ou não.

soletraexer = "sim"

#Guarda o número de vezes da repetição do exercício.

repeticoesexer = 30

#Guarda o tempo para digitar um caracter em segundos

```
#O Digitavox utiliza esse parâmetro para calcular o tempo máximo da lição
#Tempo = (tempoporcaracter * repeticoesexer *(Número de caracter do exercício+1))-1
tempoporcaracter = 5
#Guarda a média necessária para concluir a lição, passar para a próxima.
#O cálculo de mediaexer utiliza a seguinte fórmula:
#Número total de acertos = Número total de letras - Número total de erros
#mediaexer = Número total de acertos * 100 /Número total de letras
mediaexer = 90
#indica se o usuário deverá separar as repetições com espaços ou não
espaco = "sim"
#Indica se o Digitavox vai considerar maiúsculas, se tiver sim, o
#Digitavox não faz diferença entre maiúsculas e minúsculas.
tudo_em_maiusculo = "sim"
```

... cada lição é uma seção, a última seção corresponde a última lição do curso.

Os itens apt, ist e exer; correspondem respectivamente a apresentação, instrução e exercícios. Esta notação foi utilizada para permitir mais de uma linha desses itens, ou seja, não pode existir linhas no curso/lição que não comece com algum caracter especial destes. Se isso acontecer, pode dar erro e o curso não ser apresentado como desejado.

Se tiver algum arquivo de curso com erro, será gravado um arquivo com o nome "C:\Digitavox\log.ini", neste arquivo tem o número da linha que o erro ocorreu para ser corrigida.

Além dos arquivos de cursos de digitação, na pasta "C:\Digitavox\cursos" existe o arquivo "cursos.ini". Este é o arquivo que passa para o Digitavox os cursos que existem na pasta de cursos, ou seja, ao criar um novo curso, deverá colocar a informação neste arquivo atualizando a listagem de cursos.

Abaixo um exemplo do conteúdo do arquivo "cursos.ini":

```
[CURSOS]
```

```
#nome do arquivo do curso
```

```
nomearqcurso1 = curso_abnt2_basico.ini
```

```
nomearqcurso2 = curso_abnt2_intermediario.ini
```

```
nomearqcurso3 = musica_se_eu_quiser_falar_com_deus.ini
```

```
nomearqcurso4 = musicas.ini
```

Este arquivo possui uma seção [CURSOS] e cada linha abaixo guarda o nome do arquivo de um curso de digitação, começando por "nomearqcurso" e um número na sequência.

Ele deve ser editado na inclusão de um novo curso, porém deve ser preservada sua estrutura. Nunca apague e danifique este arquivo, isso pode comprometer o bom funcionamento do programa. Para prevenção, foi colocada uma cópia dele na pasta "C:\Digitavox\documentacao".

## Apêndice II - Arquivo do utilizador

Abaixo um exemplo do arquivo do usuário, com uma seção (começa por [), que é o curso; a subseção da seção (começa por [[), que é a lição do curso; e a subseção da subseção (começa por [[[), que é a data e hora que a lição foi feita, ou seja, uma lição pode ter sido feita mais de uma vez, logo em uma lição pode ter mais de uma subseção.

```
[curso_abnt2_basico.ini]
```

```
#O item abaixo armazena o número da lição que está habilitada para o usuário.
```

```
licao_atual = 4
```

```
[[LICAO1]]
```

```
[[[15/2/2011--13:41:58]]]
```

```
chegou_no_fim = sim
```

```
tempo_esgotado = nao
```

```
Tempo_Total = 40 segundos
```

```
Percentual_De_Acertos = 96%
```

```
Letras_Por_Minuto = 258
```

```
Erros_Por_Letra = "'a': {'a': 1}, 's': {'d': 1}, 'd': {}, 'g': {' ': 2}, 'f': {'g': 3}]"
```

```
Total_de_letras_digitadas = 179
```

```
Total_de_letras_digitadas_corretamente = 172
```

```
erros_em_a = 1
```

```
erros_em_s = 1
```

```
erros_em_g = 2
```

```
erros_em_f = 3
```

```
[[LICAO2]]
```

```
[[[15/2/2011--13:43:26]]]
```

```
chegou_no_fim = sim
```

```
tempo_esgotado = nao
```

Tempo\_Total = 45 segundos

Percentual\_De\_Acertos = 97%

Letras\_Por\_Minuto = 232

Erros\_Por\_Letra = "{ 'h': { 'j': 1 }, 'k': { 'j': 1 }, 'j': { 'h': 2 }, 'l': { 'k': 1 }, '\xe7': { } }"

Total\_de\_letras\_digitadas = 179

Total\_de\_letras\_digitadas\_corretamente = 174

erros\_em\_h = 1

erros\_em\_k = 1

erros\_em\_j = 2

erros\_em\_l = 1

[[LICA03]]

[[[15/2/2011--13:44:30]]]

chegou\_no\_fim = sim

tempo\_esgotado = nao

Tempo\_Total = 115 segundos

Percentual\_De\_Acertos = 96%

Letras\_Por\_Minuto = 180

Erros\_Por\_Letra = "{ 'a': { }, 'd': { }, '\xe7': { }, 'f': { 'd': 1 }, 'h': { }, 'k': { 'j': 5 }, 'j': { 'h': 1 }, 'l': { 'k': 1 }, 'g': { 'l': 1, 'f': 2 }, 's': { } }"

Total\_de\_letras\_digitadas = 359

Total\_de\_letras\_digitadas\_corretamente = 346

erros\_em\_f = 1

erros\_em\_k = 5

erros\_em\_j = 1

erros\_em\_l = 1

erros\_em\_g = 3